VR

1. 목적: 본 기획안은 VR 개발 사업을 위한 것입니다.  
  
2. 대상 및 기능: 본 기획안의 대상은 VR 콘텐츠를 위한 모든 사용자입니다. 개발할 수 있는 기능은 다음과 같습니다.  
  
- 3D 모델링 기능  
- 인식 및 인식 알고리즘 기능  
- 물리 시뮬레이션 기능  
- 실시간 렌더링 기능  
- 사운드 및 음원 기능  
  
3. 개발 방법: VR 콘텐츠를 위해 다음과 같은 기술과 라이브러리를 활용합니다.  
  
- 3D 모델링 기술: 3D 모델링, 정교한 인식 알고리즘, 실시간 렌더링 엔진 (Unity, Unreal Engine 등)  
- 인식 및 인식 알고리즘 기술: 카메라 인식, 이미지 인식, 손가락 인식 등  
- 물리 시뮬레이션 기술: 물리 엔진, 물리 시뮬레이션, 생물학적 시뮬레이션 등  
- 실시간 렌더링 기술: 디스플레이 제어, 스토리 보드, 텍스쳐 매핑 등  
- 사운드 및 음원 기술: 3D 사운드, 음원 생성, 음향 효과 등  
  
4. 개발 과정: VR 개발 과정은 다음과 같습니다.  
  
- 기획 단계: 개발 목적 및 대상, 기능 및 기술 분석  
- 설계 단계: 3D 모델링, 인식 및 인식 알고리즘, 물리 시뮬